

2014 | 2015

MATCHREGLER

TOUCHDOWN SVERIGE



INNEHÅLL

1. HALL OCH SPELFÄLT	3
2. DOMARE	3
3. LAGOMRÅDE	3
4. GODKÄND SPELARUTRUSTNING	4
5. SLANTSINGLING	4
6. MATCHPERIODER OCH TIDTAGNING	4
7. SPELET	5
8. POÄNGRÄKNING OCH EXTRAPOÄNGSFÖRSÖK	5
9. GODKÄNDA ANFALLSUPPSTÄLLNINGAR	5
10. GODKÄNDA FÖRSVARSUPPSTÄLLNINGAR	7
11. SPORTSLIGHET	8
12. BESTRAFFNINGAR OCH DOMARSIGNALER	8



Detta dokument beskriver tävlingsregler för matcher i inomhusligan Touchdown Sverige. Dessa regler kompletterar vanliga IFAF-regler för amerikansk fotboll.

I de fall reglerna skiljer sig åt gäller reglerna i detta dokument.

Reglerna är formulerade så enkelt som möjligt med ett minimum av teknisk jargong i syfte att göra dem så begripliga och tillgängliga som möjligt för spelare, coacher, domare och publik.

1. Hall och spelfält

Match genomförs i inomhushall av handbollshallsstorlek, typiskt är ca 40x20 meter.

2. Domare

En match administreras av fyra domare. Dessa benäms huvuddomare, linjedomare, fältdomare och bakdomare.

Matchdomare utses av Touchdown Sverige. Domare skall bära klädsel enligt IFAF-regler.

Domares rätt att utmäta bestraffningar startar när domarna anländer till matchhallen och upphör när de lämnat matchhallen.

Tillträde till domarnas omklädningsrum kräver domarnas godkännande. Touchdown Sverige är ansvariga för domarnas säkerhet.

Domare skall anlända till matchhallen senast 45 minuter innan matchstart. Följande skall utföras innan matchen kan börja.

- 1) Kontrollera och markera matchbollar, vilka tillhandahålls av Touchdown Sverige.
- 2) Inspektera att spelytan är säker och kontrollera att markering av spelområde är korrekt.
- 3) Insamla skriftlig laguppställning från respektive lags representant samt tillsammans med Touchdown Sveriges representant kontrollera att deltagare uppfyller villkor för deltagande i Touchdown Sveriges matcher. Ett lag får maximalt lista 25 spelare.
- 4) Kontrollera downmarker samt att dess funktionär samt ev. bollkallar samt kontrollera att dessa förstått sina uppgifter. Kjedja används inte.
- 5) Möta tränarrepresentant från respektive lag.
- 6) Möta representant för Touchdown Sverige. Gemensamt kontrollera att samtliga listade spelare uppfyller kriterier för matchdeltagande (se Spelare). Spelare som inte uppfyller dessa kriterier får ej delta i spel och måste lämna spelarområdet.
- 7) Domare skall erhålla ersättning från Touchdown Sverige innan matchen påbörjas.
- 8) Under laguppvärmning skall domare vara närvarande på planen. Om spelare, tränare eller andra lagmedlemmar begår regelbrott under uppvärmningen bestraffas dessa. Straff utmäts i detta fall på första bollbesittningen.

Ovanstående skall vara klart senast 15 minuter innan matchstart.

3. Lagområde

Respektive lag blir anvisad sitt lagområde av Touchdown Sverige. Medlemmar i ett lag har inte tillträde till lagområde anvisat för motståndarlag. Brott mot detta bestraffas som osportsligt uppförande.

Endast spelare, tränare och officiella lagrepresentanter för respektive lag har tillträde till respektive lagområde. Endast de spelare som finns med på officiellt inlämnad spelarlista får befinna sig ombytta i sitt respektive lagområde.

Coacher, avbytsspelare och officiella lagrepresentanter skall befinna sig i lagområdet. Endast under timeout och vid ev spelarskada har coacher och lagassistenter tillträde till spelfältet. Spelare har endast tillträde till spelfältet när de skall delta i nästa spel. Brott mot detta bestraffas som osportsligt uppförande.

Utvisade spelare måste lämna lagområdet och bege sig till omklädningsrummet för resten av matchen.

4. Godkänd spelarutrustning

Samtliga spelare skall bära hjälm, tandskydd, axelskydd och byxor avsedda för amerikansk fotboll vilka som minimum skall ha lårskydd och knäskydd.

Samtliga spelare skall bära matchtröjor med tydliga siffror på båda fram och baksida.

Samtliga spelare i samma lag skall ha enhetliga färger på hjälmar, matchtröjor och matchbyxor. Om hjälmdekaler används så skall dessa också vara enhetliga.

Spelare som saknar utrustning som uppfyller dessa villkor får inte delta i matchspel och måste lämna lagområdet tills spelarutrustningen är godkänd.

5. Slantsingling

En förenklad slantsingling genomförs omedelbart före matchstart. Domare och lagkaptener möts mitt på planen.

Det lag som vinner slantsinglingen kan välja att starta med bollen i första eller andra halvlek. Det lag som förlorar slantsinglingen väljer sida för första halvlek. I andra halvlek byter lagen sida.

6. Matchperioder och tidtagning

En match genomförs i två halvlek med en halvtidsvila på 10 minuter.

En halvlek är 30 minuters rullande matchtid. Varje halvlek spelas med rullande klocka, med undantag för den sista halvminuten (30 sekunder) i halvleken då modifierad tidtagning används. Modifierad tidtagning innebär att klockan stoppas efter varje spel.

Det lag som ligger under kan begära att modifierad tidtagning ej skall användas under den sista halvminuten av matchen. Detta kan endast göras i slutet av andra halvlek och endast av huvudtränaren för det lag som vid tillfället har minst antal poäng. Det görs då som en muntlig begäran från sidlinjen till huvuddomaren.

Efter att bollen placerats och signalerats redo för spel av domarna måste spelet startas inom 25 sekunder.

Bakdomaren är ansvarig för officiell tidtagning för halvleken samt 25-sekunderstidtagning.

Skadad spelare

Om en spelare blir skadad och spelet därmed måste stoppas skall matchklockan stoppas och startar igen på klarsignal. Den skadade spelaren måste i detta fall lämna planen i minst ett spel (undantag om timeout utdöms under speluppehållet direkt efter det spel då skadan skedde).

Timeout

Varje lag har en 60 sekunders timeout per halvlek. Timeout måste signaleras av en spelare på planen eller från lagområdet av lagets huvudtränare. Vid timeout stannar matchklockan alltid och startar igen på klarsignal.

Förlängning

Om resultatet vid full tid är oavgjort genomförs förlängningsperiod. Slantsingling avgör vilket lag som börjar med bollen.

Vid första bollbesittningen för respektive lag placeras bollen på mittlinjen. Vid andra bollbesittningen placeras bollen 10 yard närmare mållinjen från mittlinjen. Vid varje efterföljande bollbesittning placeras bollen ytterligare 10 yard närmare mållinjen, men som närmast 1 yard från mållinjen.

Första lag att göra poäng vinner matchen. I en förlängning genomförs inte extrapoängförsök.

7. Spelet

Varje lag får maximalt använda 7 spelare på planen samtidigt.

Matcher i Touchdown Sverige genomförs utan sparkspel. Det innebär alltså att varje spel börjar med att ett av lagen besitter bollen.

Vid början av en halvlek och efter poäng placeras bollen på 5-yardslinjen varvid det lag som besitter bollen anfaller och det andra försvarar.

Anfallet har 4 försök på sig att flytta bollen förbi mittlinjen. Om mittlinjen passeras får anfallet 4 nya försök att göra poäng. Om anfallet efter fyra försök inte antingen passerat mittlinjen eller gjort poäng går bollbesittning över till det andra laget där bollen placerades efter det fjärde försöket.

På ett fjärde försök har det anfallande laget rätt att istället för att försöka avancera bollen, välja att frivilligt ge upp rätten till bollen. Om så sker tar tidigare försvarande lag istället över besittning av bollen och bollen placeras på 5-yardslinjen på det lagets planhalva. Beslut att ge upp rätten till bollen fattas av lagets huvudtränare och sker genom att meddela detta till domare.

Vid touchback placeras bollen på 5-yardslinjen inför nästa försök.

8. Poängräkning och extrapoängsförsök

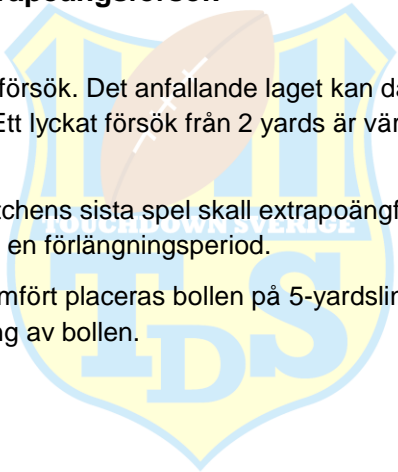
En touchdown ger sex poäng.

Efter touchdown sker extrapoängsförsök. Det anfallande laget kan då välja att placera bollen på 2-yardslinjen eller på 6-yardslinjen. Ett lyckat försök från 2 yards är värt 1 poäng och ett lyckat försök från 6-yards är värt 2 poäng.

Om det sker en touchdown på matchens sista spel skall extrapoängsförsöket ändå alltid genomföras. Extrapoängsförsök genomförs inte i en förlängningsperiod.

Efter extrapoängsförsöket är genomfört placeras bollen på 5-yardslinjen varvid det tidigare försvarande laget tar över besittning av bollen.

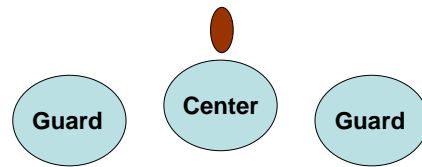
En safety ger två poäng.



9. Godkända anfallsuppställningar

Offensiva linjen

Det anfallande laget måste använda tre offensiva linjemän. En center som ställer upp på bollen och två guards som måste ställa upp på var sin sida om centern med maximalt 1 yard lucka mellan center och guard.

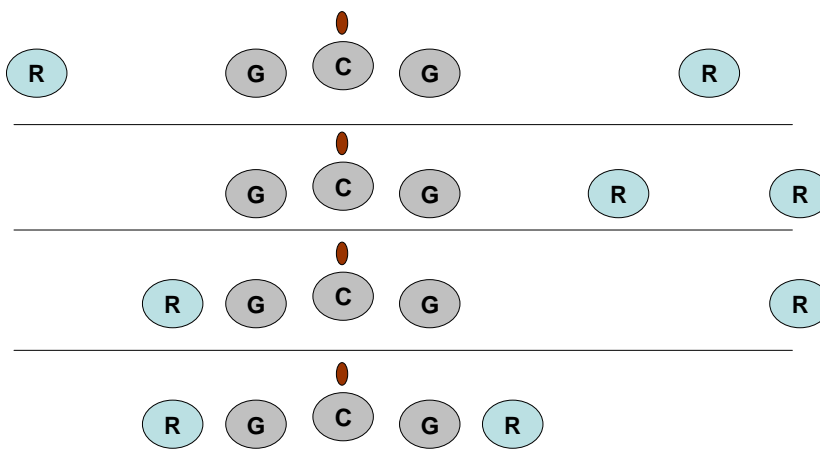


Offensiva linjemän måste bära matchtröja med spelarnummer 50-79. Anfallande spelare som inte ställer upp som offensiva linjemän måste ha tröjnummer 1-49 eller 80-99.

En offensiv linjeman är aldrig en tillåten passningsmottagare.

Receivers

Två receivers skall ställa upp på linjen. Dessa får ställa upp på valfri sida om den offensiva linjen. De får ställa upp med valfri lucka till varandra resp till den närmaste offensiva linjemannen. Se diagram för legala uppställningar.

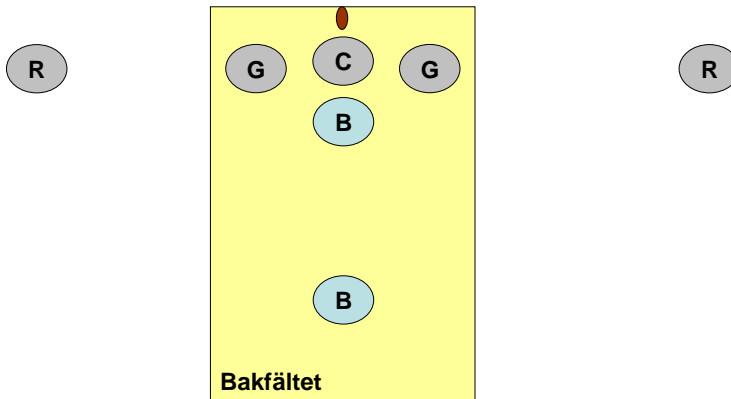


Om båda receivers ställer upp på samma sida så måste dessa ställa upp minst 3 yards från varandra.

Backar

Det anfallande laget får använda två offensiva backar vilka måste ställa upp minst 3 yards bakom bollinjen, med ett undantag. En av backarna får, om anfallet så väljer, ställa upp bakom centern för att ta emot bollen i en direktöverlämning från centern vid spelstart.

Backar måste ställa upp i bakfältet, vilket definieras som området som begränsas av bollinjen, två tänkta linjer strax utanför respektive guard.



Brott mot dessa begränsningar kallas otillåten anfallsuppställning och bestraffas på samma sätt som för tidig start, d.v.s. 5 yards dödbollsbestraffning.

Brott mot någon av ovanstående uppställningsregler är illegal anfallsuppställning och bestraffas med dödbollsstraff, 5 yards från föregående punkt.

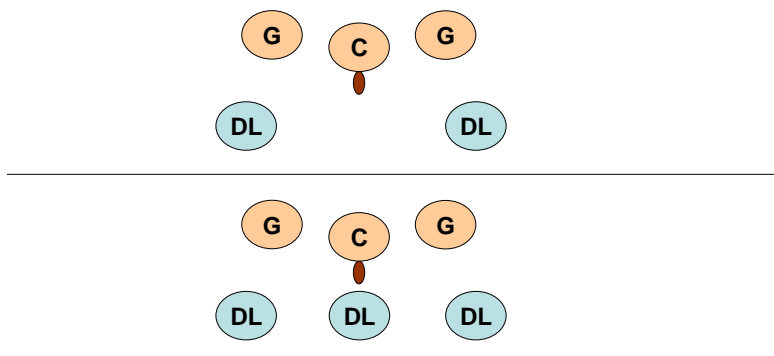
Rörelse innan bollstarten är inte tillåtet

Ingen anfallsspelare får vara i rörelse vid bollstarten. Brott mot detta bestraffas som illegalt skift.

10. Godkända försvarsuppställningar

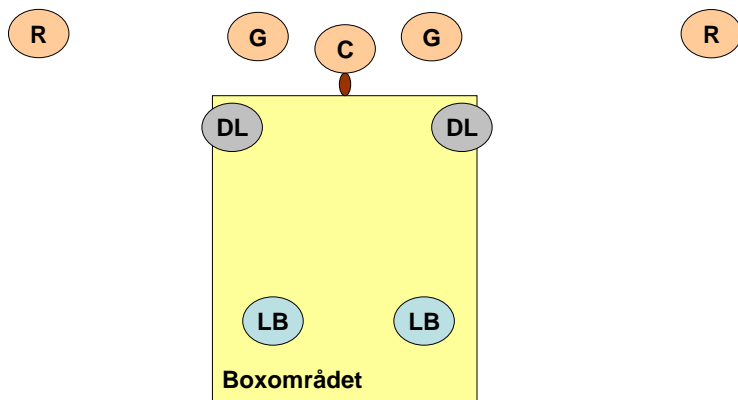
Defensiva linjen

Minst två eller högst tre spelare skall ställa upp som defensiva linjespelare. Dessa måste ställa upp högst två fot från den neutrala zonen. Två av dessa skall ställa upp mitt framför yttre axeln på respektive guard. Om en tredje defensiv linjeman används skall denne ställa upp mitt emot centern. Defensiva linjespelare måste ställa upp med minst en hand i golven och axlarna måste vara parallella med bollinjen.



Linebackers

En eller två spelare får ställa upp som linebackers. Dessa måste ställa upp minst 4 yards och högst 6 yards från bollen (se undantag nedan) i linebackerboxen, vilket definieras som området som begränsas av bollen och två tänkta linjer strax utanför respektive guard.



Cornerbacks och safety

Tre passförsvare skall användas. En safety skall ställa upp i mitten minst 10 yards djupt (se undantag nedan). Två cornerbacks skall ställa upp över respektive receiver. Cornerbacks får ställa upp på valfritt djup.

Brott mot någon av ovanstående uppställningsregler är illegal försvarsuppställning och bestraffas med 5 yards från föregående punkten.

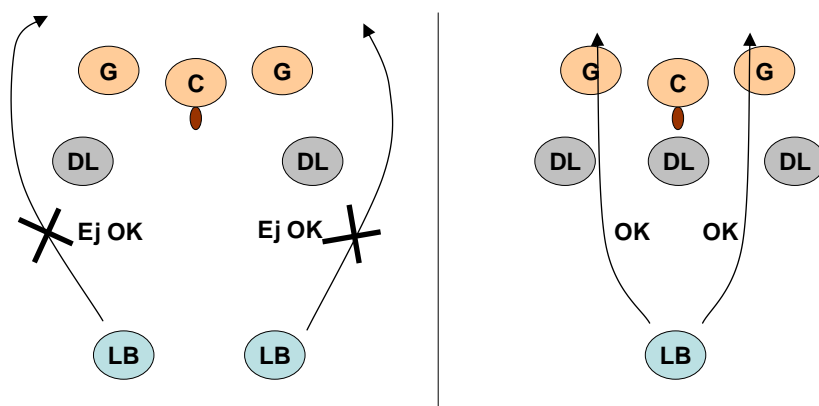
Undantag från illegal försvarsuppställning vid försvar av eget målområde

En safety eller linebacker är aldrig tvingad att ställa upp djupare än sin egen mållinje.

Endast en blitzare är tillåten

Försvaret har möjlighet att blitz maximalt en linebacker per spel (i syfte att sätta press på passaren). Den spelare som blitzar får inte påbörja sin blitz innan bollstarten.

Om en linebacker blitzar får detta inte ske utanför den yttersta defensiva linjespelaren.



Det är inte tillåtet att blitzar en defensiv back.

För att försvaret skall begå ett regelbrott krävs det att blitzaren sker på ett passningsspel, eller ett spel där anfaller simulerar ett passningsspel. Det krävs också att passaren befinner sig i fickan då linebackern passerar bollen. Fickan definieras som området bakom bollen och inte närmare sidlinjen än den yttersta punkt där respektive offensiva guard ställer upp innan bollstarten.

Brott mot denna regel är en illegal blitz och bestraffas med 5 yards från föregående punkt.

Passförsvar

På ett passningsspel får linebackers inte röra sig djupare än 6 yards från bollen innan bollen är passad.

En defensiv linjeman får inte röra sig i sidled eller bakåt efter bollstarten i syfte att täcka passningsyta på försvarets sida om bollen, utan måste rusa passaren vid ett passspel. Undantag från denna begränsning är om en passningsmottagare gör sig redo att ta emot en passning på anfallets sida om bollen (screenpass), i vilket fall det är tillåtet för en defensiv spelare att täcka denna mottagare.

Brott mot denna regel är illegalt passningsförsvar och bestraffas med 5 yards från föregående punkten.

11. Sportslighet

Spelare skall uppträda sportsligt. Det är inte tillåtet med överdrivet firande eller respektlöst beteende i någon form.

12. Bestraffningar och domarsignaler

Domare använder domarsignaler enligt IFAF-regelverk där så är tillämpligt. Följande regelbrott med respektive signaler är specifika för Touchdown Sverige. För en definition av dessa regelbrott, se respektive regel i detta dokument.

Illegal anfallsuppställning - Samma signal som för offensiv för tidig start.

Illegal försvarsuppställning - Samma signal som för defensiv offside.

Illegal blitz - Samma signal som för defensiv offside.

Illegalt passningsförsvar - Samma signal som för defensiv offside.

Anfallsspelare illegalt i rörelse före bollstarten - Samma signal som för illegalt skift.

Samtliga personliga regelbrott utmäts med 10 yards bestraffning. Övriga straff utmäts med 5 yards bestraffning. Undantag mot denna regel är att ett lag kan maximalt bestraffas med halva avståndet till sin egen mållinje.

Då anfallande lag frivilligt ger upp rätten till bollen på fjärde försök signaleras detta med samma signal som ruff mot sparkaren.

Riktlinjer till domare

Vid illegal blitz och illegalt passningsförsvar, utöva ditt omdöme hurvida försvaret nått en fördel med regelbrottet eller inte. Kasta flaggan endast om du bedömer det som att försvaret nått en klar fördel.

- Om exempelvis en linebacker blitzar genom att springa långa vägen utanför offensiva linjen och blockas och/eller aldrig kommer i närheten av passaren, kasta inte flaggan.
- Om en linebacker blitzar över eller utanför guardens yttre axel men fastnar "i trafiken" och aldrig hotar passaren, kasta inte flaggan.
- Om du bedömer att linebackern blitzade illegalt utan att nå fram till passaren, men ändå fick passaren att fatta ett annat beslut pga blitzten, kasta flaggan.
- Om på ett spel där anfallet simulerar ett springspel, en av försvarets linebackers "köper faken" och passerar bollinjen i syfte att tackla runninbacken utan att någon gång hota passaren och den andra linebackern inledningsvis spelar run men sedan rushar passaren är detta inget regelbrott.

Som osportsligt uppförande räknas exempelvis följande

- Spikea bollen efter att bollen är död
- Skrika aggressivt i verbal konfrontation direkt riktat mot en motståndare
- Skrika eller gestikulera aggressivt mot något lagområde eller publiken
- Obscena eller tydligt respektlösa gester
- Kasta bollen upp i publiken eller mot en motståndare efter att spelet är över

Som osportsligt uppförande räknas exempelvis inte

- Verbalt utmanande konfrontation med en motståndare som inte är aggressivt skrikande
- Skrika i allmän upphetsning etc
- Fira med sina lagkamrater

Högljudd publik är en del av konceptet Touchdown Sverige. Stoppa spelet endast om publiken använder visselpipor eller på annat sätt förhindrar era förutsättningar som domare att korrekt administrera matchen.

Det är alltid legalt för en passare att "slänga bort bollen", oavsett var hans receivers är förutsatt att detta görs tydligt och passningen är framåt. Om något tvivel råder hurvida passaren fumblade bollen eller "slängde bort den" är det en fumble.

Illegal blitz är bara ett regelbrott om quarterbacken är i fickan. Har passaren lämnat fickan, kasta inte flaggan.

Defensiva ends ställer upp illegalt om det är "luft" mellan offensiva guardens yttersta punkt och den defensiva endens innersta punkt (längs en tänkt linje som är parallell med sidlinjerna).

Riktlinjer till coacher

Gränsen för maximalt antal ombytta spelare gäller för en given matchdag. Det finns ingen maxbegränsning för på antal spelare som tränar eller som används över en säsong. Rekrytering av nya spelare under matchsäsong är alltså tillåtet.

Defensiva linjen måste spela med två stycken 3-tekniker (endens näsa över guardens yttre axelskydd). En nose får användas också, men måste då spela 0-teknik (head up på center). Stunts och twists är tillåtet. Defensiva linjemän skall stå still innan snappen. Tiltade linjeuppställningar, dvs när en spelare ställer upp med axlarna vinklade icke parallellt med bollinjen, är inte tillåtet. Defensiva linjen skall rusa vid pass, men får reagera naturligt på screens.

Linebackers måste ställa upp 4-6 yards djupt i boxen och får alltså inte stacka direkt bakom en defensiv linjespelare (undantag då bollen är innanför egen 4y-linje, då en linebacker får ställa upp på egen mållinje eller djupare).

Linebackers och defensiva backar får inte "ta sats" eller på annat sätt röra sig framåt strax innan bollstarten i syfte att skaffa sig en fördel.

Linebackers får inte röra sig djupt i syfte att skära av spelyta nedåt fältet innan bollen är i luften, dvs inte ta djup i zondrops.

Blizar skall ske i området där A-gapen befinner sig innan bollstarten. Endast en linebacker får blitza per spel och då så sker skall blitzen ske på snappen (walk up/show-blitz är ej tillåtet).

Som illegal blitz räknas inte en situation där en linebacker passerar bollinjen efter att quarterbacken lämnat fickan. Om QBn scramblar eller rullar ut får linebackers komma upp hårt och tackla honom även på andra sidan bollinjen (LB force contain). Detta gäller även om en defensiv linjespelare forcerat detta beslut från passaren.

Corners ställer upp på resp receiver, press eller off. Safety ställer upp 10y djupt i mitten (undantag då bollen är innanför egen 10y-linje, då safety får ställa upp på egen mållinje eller djupare).

Både man och zonförsvar är tillåtet.

Att ställa upp med två tight ends på samma sida om formationen (unbalanced line) är inte tillåtet. Att ställa upp med båda guards på samma sida om centern är inte tillåtet (unbalanced line).

Quarterback får ställa upp under center eller i shotgun. Ytterligare en back i backfield skall användas. Quarterback och ytterligare två backar är inte tillåtet.

De enda spelare som måste bära specifika tröjnummer är de spelare som kommer att användas som offensiva linjemän, vilka måste bära nummer 50-79. Övriga anfallare måste bära nummer som inte är i serien 50-79. Syftet med detta är att en domare lätt skall kunna särskilja tillåtna och otillåtna mottagare och därmed enklare kunna upptäcka när en otillåten mottagare rört sig förbi bollinjen nedåt fältet innan bollen är passad. Inga begränsningar för defensiva spelares tröjnummer.